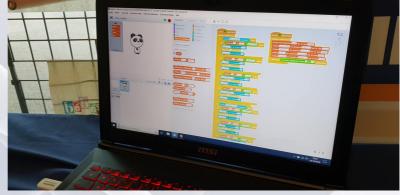
RAPPORT 2018











Le p@m en 2018	3
Typologie d'ateliers 2018	4
ALAE – Accueil de loisir associé à l'école	4
ALSH – Accueil de loisir sans hébérgement	5
ADULTES – Ateliers Adultes & seniors	6
OPEN P@M -Accueil individuel &demandes spécifiques	7
Ateliers spécifiques	7
ADOS – Groupe Robotique & sorties specifiques	8
Chiffres 2018	9
Conclusion & perspective 2019	14
Annexes	15

Le p@m en 2018

Le point d'acces multimédia est **un tiers lieux**, c'est à dire une structure ouverte au public, un lieu d'échange, de partage et d'apprentissage.

Tourné vers le numérique, le P@m permet à chacun de venir perfectionner ses compétences informatiques, de se former aux nouvelles technologies, de demander une assistance, ou tout simplement de venir échanger avec un animateur formé aux usages et pratiques du numèrique.

Le p@m fait parti des espaces publics numériques (EPN). L'objectif des EPN est de favoriser l'appropriation des technologies et usages du numérique et ainsi de contribuer à réduire la fracture présente dans la société entre les initiés et les non initiés.

Les démarches publiques et administratives étant de plus en plus informatisés avec le temps qui passe il devient nécessaire de savoir utiliser et comprendre le fonctionnement des outils numériques. On ne parle d'ailleurs plus de fracture numérique mais bien d'illectronisme.

Le point d'acces multimédia est également fourni en équipement informatique divers permettant l'acces libre, la consulation de ressources ou l'utilisation d'outils et machines au sein de l'espace Mini Lab mis en place en 2017.

De plus de nombreux ateliers ont lieu dans les locaux chaque semaine, aussi bien pour les enfants que les adultes que les seniors.

Deux stagiaires ont également été reçu au sein de l'espace p@m cette année dont l'un en situation de handicap

Des réunions de travail ont eu lieu tout au long de l'année ainsi que deux formations à Corte et Ajaccio dans le cadre du dispositif promeneur du net avec pour thème majeur "les Jeunes & internet"





TYPOLOGIE D'ATELIERS 2018

De nombreux ateliers par cycles ou ponctuels pour des publics divers sont mis en place tout au long de l'année dans l'espace p@m

ALAE – Accueil de loisir associé à l'école

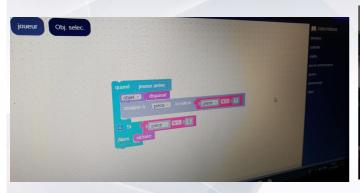
Dans le cadre de l'école des ateliers sont également mis en place pour les temps d'accueil de loisir du mercredi matin et du jeudi et vendredi soir.

Au sein de ces ateliers on peut distinguer deux grandes familles :

- Les ateliers *Ordina'TIC* qui visent à l'amélioration des compétences informatiques des enfants à travers des séances d'initiation sur logiciel ou matériel, la programmation de premier niveau, mais aussi des usages comme la lutte contre les fausses informations (fake news), la protection des données privées et l'identité numérique.
- Les ateliers *Ludop@m*, tournés vers le ludique et le divertissement avec en toile de fond la sauvegarde du patrimoine vidéoludique et la découverte des grands titres depuis les années 80 mais également l'utilisation de jeux en version logiciels libre ou les enfants peuvent apporter leur propres modification.









ALSH – Accueil de loisir sans hébérgement

Dans le cadre du centre de loisir, des ateliers multimédias ont été mis en place pendant les différentes phases de vacances pendant l'année.

Ces ateliers ont pour objectif d'éveiller au numèrique les enfants mais également de mettre en valeur leur capacité de création, de déduction, d' innovation.

De nombreuses activités différentes ont pu être mise en place sur l'année 2018 et correspondent au thème du centre de loisir sur la période.

Quelques exemples:

- Jeux d'enquête en groupe
- Recherche Internet & conception de panneaux
- Sorties nature avec prise de photo
- Utilisation du drone
- Conception de chateaux dans le logiciel Minetest
- Etc...











ADULTES – Ateliers Adultes & seniors

Des séances de perfectionnement informatique et d'initiation sont mises en place pour les personnes isolés, seniors ou public éloigné des villages tout au long de l'année.

Tout les lundis matin, un groupe avance ensemble sur des thématiques actuelles, se perfectionne ou en apprend un peu plus sur l'écosystème numérique. Chacun peut poser ses questions et aider à la conception des futurs ateliers en prenant la parole pour guider l'animateur sur les points à travailler lors de futurs ateliers.

Ces ateliers visent à améliorer la domestication du numérique pour les mener à terme vers une autonomie en matière d'usages du numérique.

Composés en moyenne de 6 à 8 personnes ils permettent également aux personnes de tisser du lien social au sein de l'espace (covoiturage, aide & échange à domicile, communication electronique...)





OPEN P@M -Accueil individuel & demandes spécifiques

Il permet aux différents publics membres de l'association de venir demander une aide technique, résoudre des problèmes spécifiques, apprendre de nouveaux usages ou découvrir en profondeur l'informatique.

En effet ces ateliers sont crées suite aux demandes du public. Les séances sont donc construites avec l'apport des personnes.

Les ateliers adultes étant souvent complets ils permettent également de mieux réguler les demandes et de répondre rapidement à des besoins précis en terme de formation au numérique.

Ces ateliers sont généralement mis en place le lundi apres midi et mardi apres midi en même temps que l'acces libre.

Ateliers specifiques

Coup de pouce Connexion - MSA

Mis en place en Mars 2018 par la MSA, ces ateliers ont permis à un groupe de 8 personnes de s'initier durant 12 séances à l'utilisation des outils numérique à travers un programme pédagogique complet (de l'utilisation de la souris à l'utilisation de Windows 10)



Atelier Maison de santé – Moriani

En partenariat avec la maison de santé de Moriani ces ateliers ont permis à un groupe de seniors de la maison de santé de Moriani de s'initier à l'informatique et de combler les lacunes à travers

une séance hebdomadaire de pratique informatique. Ce programme a été mis en place entre Janvier et Mai 2018.

Action specifique - Dispositif Promeneur du Net

L'histoire des Promeneurs du Net

Nätvandrarna – ou le nom du concept à l'initiative des Promeneurs du Net – a vu le jour en Suède au début des années 2000. Son intention était alors d'installer un dialogue en ligne avec les jeunes. En 2012, la Caf et le conseil départemental de la Manche décident de l'importer sur le territoire français. Avec succès. Convaincues, les Caf du Cher en 2014, du Morbihan en 2015 et de l'Ardèche en 2016 mettent, elles aussi, le projet en place. Une centaine de Promeneurs du Net a ainsi pu créer les premiers projets éducatifs avec les jeunes, dans près de soixante-dix structures. L'expérience de ces quatre départements et les résultats encourageants qu'ils ont obtenus ont permis aux Allocations familiales de lancer, en 2016, sur l'ensemble du territoire national, le projet : « Promeneurs du Net, une présence éducative sur Internet ». Un projet en partenariat avec le ministère de la Ville, de la Jeunesse et des Sports, le ministère des Familles, de l'Enfance et des Droits des femmes et la Mutualité sociale agricole.

Une action éducative sur la Toile s'avère nécessaire... C'est la mission des Promeneurs du Net. Animateur, éducateur, professionnel exerçant en Centre social, en foyer de jeunes travailleurs ou en maison des jeunes, le Promeneur écoute, informe, accompagne, conseille et prévient. Et pour mieux accomplir sa mission, il entre en contact et crée des liens avec les jeunes sur les réseaux sociaux. Son but n'est jamais la surveillance, mais bien l'accompagnement des jeunes et la recherche de réponses à leurs interrogations. De la simple information à donner, au projet complet à soutenir, de la prise en charge de difficultés, à la détection d'une situation préoccupante, le Promeneur est un professionnel présent sur un territoire digital très vaste et peu encadré. Il communique et interagit via les blogs, les tchats, les forums. En dialoguant avec chacun, le Promeneur renforce le lien social et cultive un esprit critique face à l'information et à l'image.

Le Promeneur du Net entend poursuivre en ligne, dans la « rue numérique », son travail réalisé sur le terrain et offre une présence éducative là où l'encadrement adulte fait encore trop défaut.



ADOS – Groupe Robotique & sorties specifiques

Poursuite en 2018 des projets instaurés en 2017 autour de la mise en place d'ateliers informatique et robotique spécialement pour les ados du collége et du lycée.

Un certains nombre de sorties ont également été mise en place cette année ainsi qu'un voyage à Paris dans le cadre de la PARIS GAMES WEEK 2018 :

- Sortie Drone
- Préparation au trail de la Casinca
- Trail de la Casinca & recyclage
- Bastia Ville Digitale

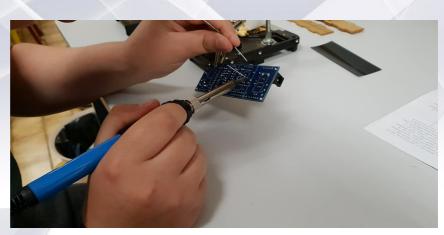






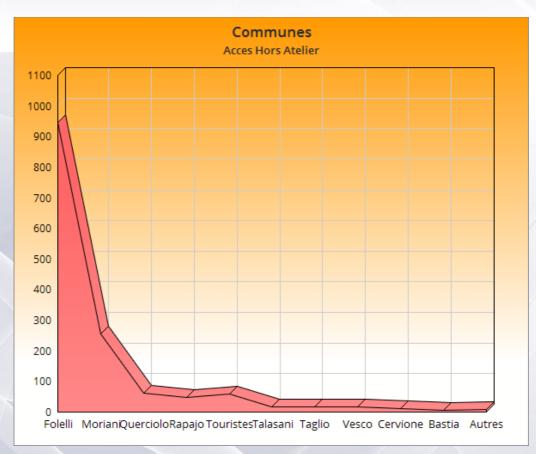


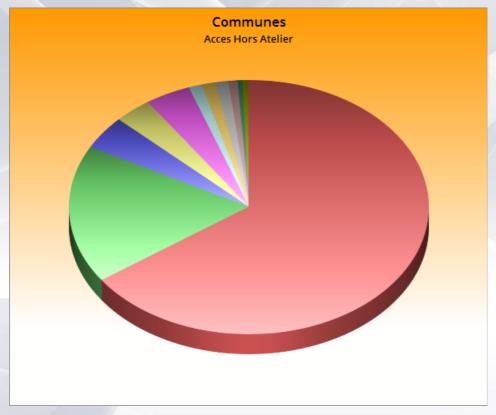




Chiffres 2018

Fréquentation par Communes



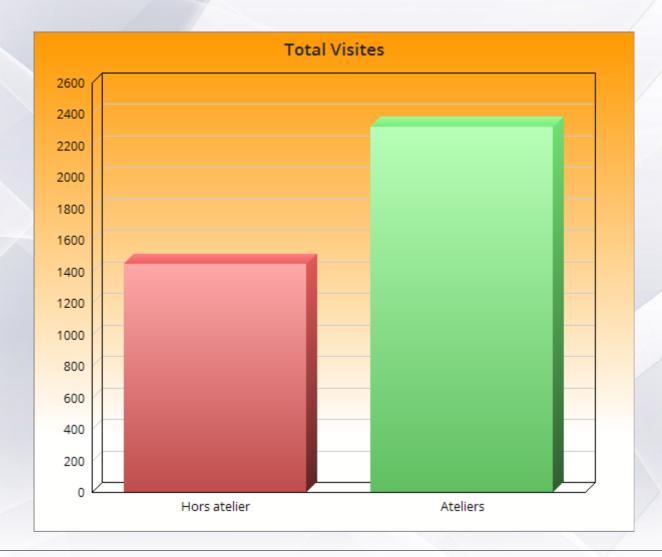


Au niveau de la fréquentation Acces libre / Accompagnement individuel, on constate que la majorité des usagers viennent de la commune de Folelli à plus de 65%

La seconde commune la plus représenté est Moriani & environ avec pres de 17,5% des visites

Les 17% restants sont partagés entre plusieures communes comme Querciolo a pres de 5% ou encore les visites des touristes qui représentent également 4% sur l'année 2018.

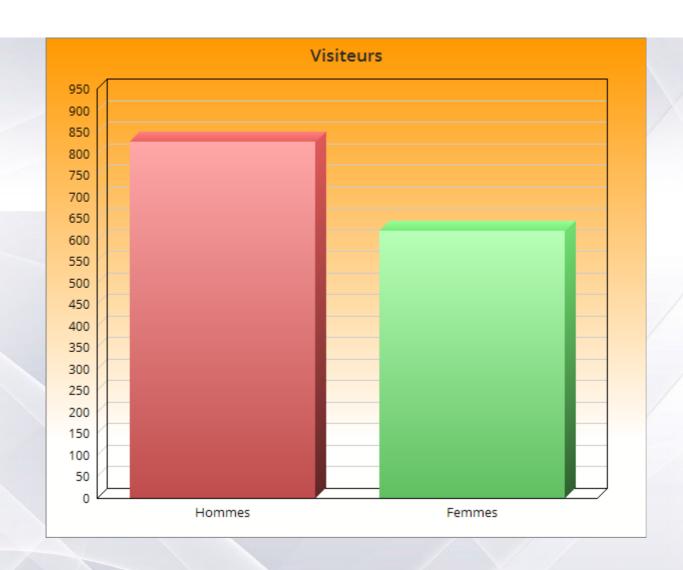
Nombres de visiteurs



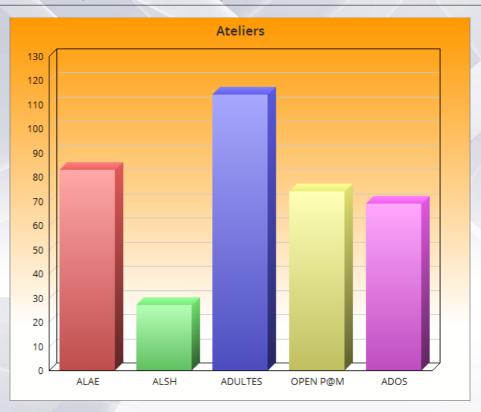
1449 Personnes ont visités le p@m en acces libre & accompagnement individuel

2322 Personnes ont été présents au sein des ateliers sur l'année 2018

Le total des accès au p@m en 2018 s'établit donc à pres de 3771 personnes au global



Concernant les acces libre, le <u>p@m</u> a été fréquenté par 621 Femmes & 828 hommes pour un total de 1449 personnes hors atelier. Soit 42,9% de Femmes et 57,1 % d'Hommes.



Ateliers

Les ateliers mis en place au p@m en 2018 s'étalent sur 5 catégories principales :

L'ALAE : Accueil de loisir associé à l'école avec des groupes en moyennes de 16 enfants

L'ALSH: Accueil de loisir sans hébergement (Centre de loisir)

ADULTES: Groupe Senior & adultes de perfectionnement informatique

OPEN P@M: Accompagnement individuel ou demandes specifiques

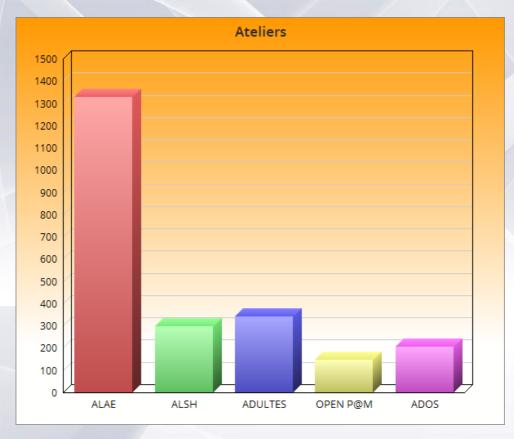
ADOS: Informatique & robotique pour ados (Collége & Lycée)

ALAE: 83H ALSH: 27H ADULTES: 114H OPEN P@M: 74H ADOS: 69H

Total heures Adultes 188H Total heures enfants & ados 179H

On constate un certain équilibre entre les heures proposés pour les jeunes et celles pour les adultes, la demande étant forte des deux cotés.

Fréquentation en atelier :



ALAE: 1328 Enfants
ALSH: 297 Enfants
ADULTES: 342 Personnes
OPEN P@M: 148 Personnes
ADOS: 207 Personnes

Total Enfants & ados: 1832 Personnes **Total Adultes & Seniors:** 490 Personnes

Les ateliers adultes étant plus long (2h) mais bien moins nombreux que ceux mis en place pour les enfants (1h) le nombre de personne totale est bien plus faible.

Un atelier enfant classique fait appel a deux animateurs sur deux voir trois salles avec 16 enfants en moyenne alors qu'un atelier adulte fait appel à un seul animateur sur une seule salle et sur une période de temps double (2h) d'ou cet écart important.

La demande des enfants pour les ateliers ALAE particulièrement le jeudi & vendredi est extrémement forte.

Conclusion & perspective 2019

Un nouvel appel à projet CTC /FEDER devrait intervenir en 2019 pour la période 2019-2020 il s'agira d'y répondre pour pérénniser les actions entreprises au p@m en 2018.

La robotique sera pérénisé sur l'année 2019 si le nouveau projet est accepté et les séances seront revus pour permettre comme sur la fin de l'année 2018 de réaliser une séance par semaine au lieu d'une par mois.

Le dispositif promeneur du net continuera d'etre mis en place tout au long de l'année avec une présence éducative via les réseaux sociaux et certains jeux vidéos.

Le partenariat avec la MSA devrait également être pérénniser pour permettre à un nouveau groupe de venir bénéficier des ateliers au p@m.

Annexes







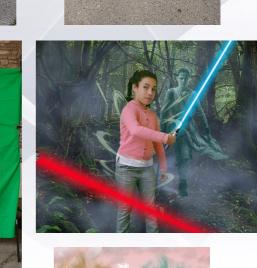
Atelier Devoir de mémoire autour du centenaire de la première guerre mondiale

































Atelier fond vert & effets spéciaux



Coupe du monde 2018 – Diffusion en direct des matchs depuis l'espace

















Fête de l'association du 22 Juin "Jeux en famille"



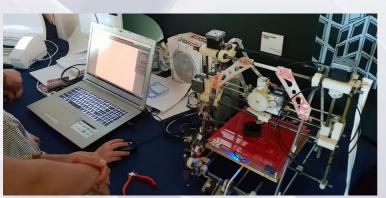




Préparation du Trail de la Casinca











Sortie " Bastia, Ville Digitale "



Rando Drone – Avril 2018











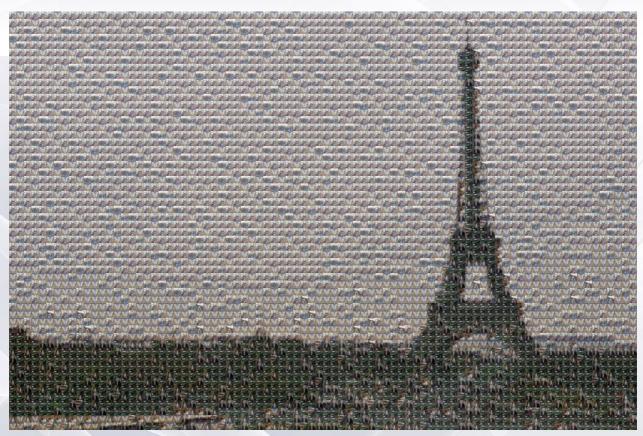


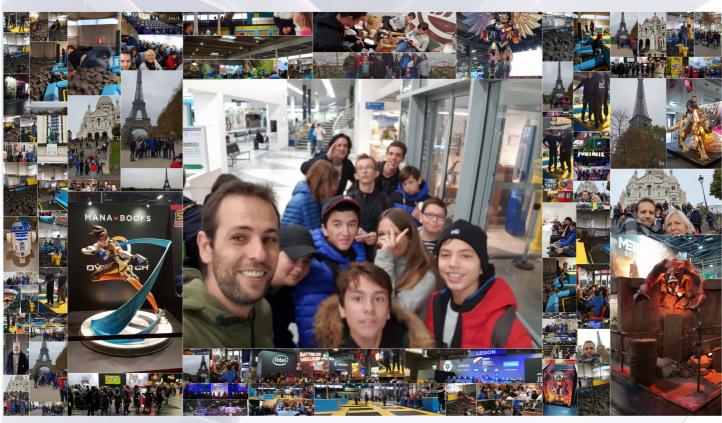
Fabrication diverse – Atelier Robo'TIC





Marche Rose – Lutte contre le cancer du sein











Voyage @ Paris "Paris Games Week 2018"

